

3 equipos mixtos

4 xogadores/as por equipo

AZUL/ROSA

GRIS

NEGRO



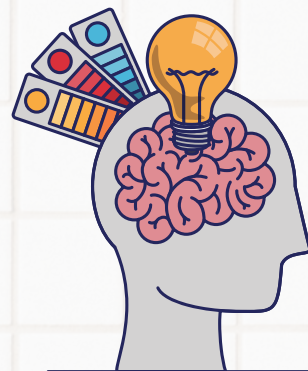
1 Pelota 1 kg
1.20 a 125 Ø



Petos

Mario Demers

Canadá. 1986



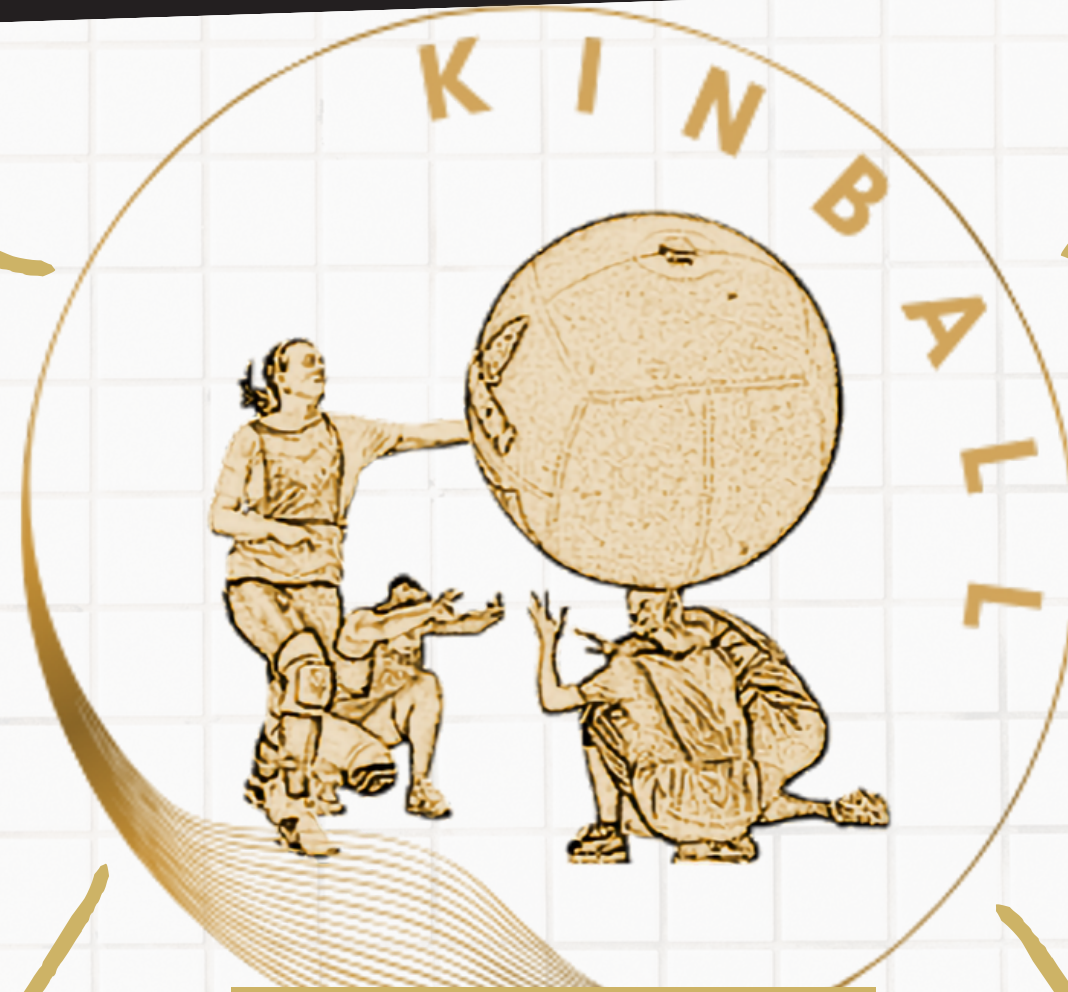
3 períodos/15 minutos ou
por puntos



Descanso 5 minutos entre período.
11 puntos gaña o período.
4 períodos gañados = gañar partido



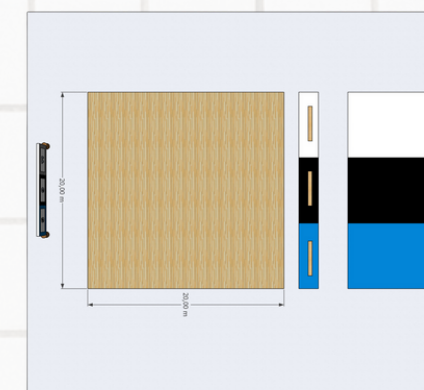
KIN-BALL®



OBXECTIVO

Atrapar a pelota antes de que
caia ao chan, nomear rapidamente
a outro equipo e lanzar a pelota
novamente.

20 metros



20 metros

Terreo de xogo

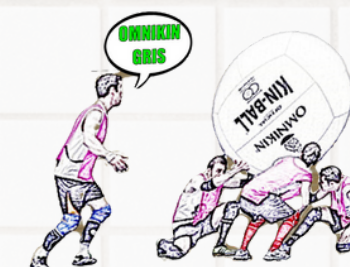
Atacantes

TRÍPODE



OMNIKIN
+
cor dalgún dos dous equipos
contrarios

LANZAMENTO



Defensores

Impedir que a
pelota toque o
chan

